

УТВЕРЖДАЮ

Председатель жюри,
декан ММФ ПГНИУ, к.т.н.
А.Г.Кузнецов

«__»_____ 2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Чемпионата ПГНИУ по программированию
при поддержке компании Xsolla

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цель, задачи, порядок организации и проведения Чемпионата ПГНИУ по программированию при поддержке компании Xsolla среди студентов ПГНИУ (далее Чемпионат), порядок участия в Чемпионате, порядок определения победителей.

1.2. Цель Чемпионата – выявление и поощрение студентов ПГНИУ, одаренных в области программирования.

1.3. Основными задачами проведения Чемпионата являются:

- 1) Повышение интереса студентов к углублённому изучению дисциплин, связанных с алгоритмизацией и программированием
- 2) Поддержка талантливой молодежи
- 3) Раннее выявление наиболее способных студентов для дальнейшего привлечения их к олимпиадному программированию и научной работе
- 4) Развитие у студентов навыков решения практических задач в области программирования, навыков использования инструментальных сред для разработки и тестирования программного обеспечения
- 5) Создание среды для общения и обмена опытом
- 6) Повышение качества подготовки студентов

1.4. Сайтом поддержки Чемпионата является сайт Форума «Наука и глобальные вызовы 21 века» <http://math.psu.ru> .

2. РУКОВОДСТВО И ПРОВЕДЕНИЕ ЧЕМПИОНАТА

2.1. Проведение Чемпионата осуществляет Пермский государственный национальный исследовательский университет совместно с компанией Xsolla

3. ОРГАНИЗАТОРЫ И ЖЮРИ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Руководство Чемпионатом осуществляет Оргкомитет, действующий на основании настоящего Положения.

3.2. В состав организационного комитета входят

- декан механико-математического факультета ПГНИУ;
- преподаватели и сотрудники механико-математического факультета ПГНИУ, по согласованию;
- представители компании Xsolla, по согласованию.

3.3. Оргкомитет определяет количественный и качественный состав членов жюри.

3.4. Оргкомитет Чемпионата в пределах своей компетенции:

- согласует сроки и порядок проведения Чемпионата;
- осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением Чемпионата;
- награждает победителей и призеров Чемпионата;
- анализирует и обобщает итоги Чемпионата.

3.5. Жюри Чемпионата формируется из:

- преподавателей и студентов ПГНИУ;
- сотрудников компании Xsolla.

3.6. Жюри Чемпионата решает следующие вопросы:

- разрабатывает тексты заданий для участников Чемпионата;
- определяет критерии оценки работ Чемпионата;
- оценивает работы участников Чемпионата;
- на общем заседании определяет победителей и призеров Чемпионата.

4. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

4.1. В Чемпионате могут участвовать студенты любых специальностей (направлений) и форм обучения Пермского государственного национального исследовательского университета.

4.2. Все участники обязаны пройти обязательную регистрацию, заполнив электронную форму по адресу <https://goo.gl/forms/OM1XCcSDaN0ZlgDf2> не позднее сроков, установленных Оргкомитетом Чемпионата.

5. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

5.1. Чемпионат проводится в один день: 19 мая 2018 года.

5.2. Место проведения: офис компании Xsolla, по адресу: Комсомольский проспект 1, подъезд 2, этаж 5, Чердак «Xsolla».

5.3. Расписание проведения Чемпионата размещается на сайте поддержки Чемпионата <http://math.psu.ru>.

6. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ

- 6.1. Чемпионат проводится в один очный, личный тур. Длительность тура: 240 минут.
- 6.2. Чемпионат проводится по правилам ACM ICPC.
- 6.3. Для проведения Чемпионата используется система Yandex.Contest.
- 6.4. Для решения участникам предлагается набор задач. Количество задач определяет Жюри. Язык задач – русский.
- 6.5. Во время проведения Чемпионата запрещается общение участников между собой, использование сотовых телефонов и других средств связи, методических пособий, учебников, справочных материалов и т.п. В случае нарушения участник Чемпионата дисквалифицируется.

7. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- 7.1. Результаты Чемпионата подводятся отдельно по каждому участнику в день проведения Чемпионата.
- 7.2. Для определения победителя и призеров все участники упорядочиваются по количеству решенных задач (по убыванию), а при равенстве этого показателя – по сумме штрафного времени (по возрастанию). Участник, расположенный на 1 месте в упорядоченном списке, признается победителем Чемпионата. Участники, расположенные на последующих местах в упорядоченном списке, признаются призерами Чемпионата.
- 7.3. Количество призеров Чемпионата определяет жюри совместно с оргкомитетом.
- 7.4. Победитель и призеры Чемпионата награждаются дипломами и памятными подарками.
- 7.5. Участники Чемпионата, не являющиеся победителем и призерами, награждаются сертификатами участника и сувенирами.

8. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 8.1. Финансовые расходы, связанные с проведением Чемпионата, а также награждением победителя и призеров, несет компания Xsolla.